

▪ Propagation de la lumière :

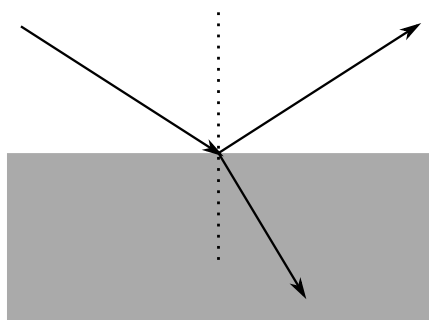
La lumière se propage en ligne droite dans les milieux homogènes. Dans le vide et dans l'air, sa vitesse est constante et vaut \_\_\_\_\_

▪ La déviation de la lumière, les lois de Snell-Descartes :

**TP**

Réfraction : \_\_\_\_\_

Indice de réfraction : \_\_\_\_\_



- 1) \_\_\_\_\_
- 2) \_\_\_\_\_
- 3) \_\_\_\_\_
- 4) \_\_\_\_\_
- 5) \_\_\_\_\_
- 6) \_\_\_\_\_
- 7) \_\_\_\_\_
- 8) \_\_\_\_\_

Lois de Snell-Descartes :

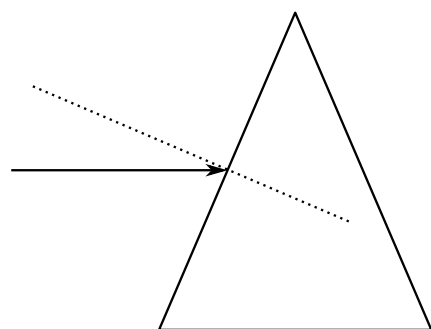
Loi n°1 : \_\_\_\_\_

Loi n° 2 : \_\_\_\_\_

Loi n°3 : \_\_\_\_\_

▪ Réfraction dans un prisme, dispersion de la lumière :

Longueur d'onde : \_\_\_\_\_

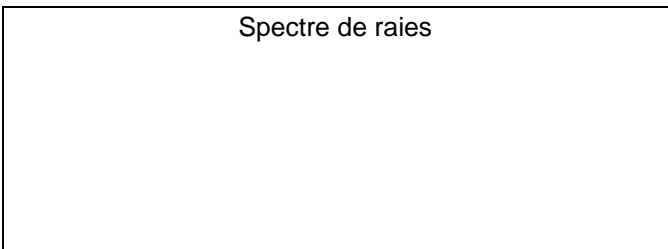
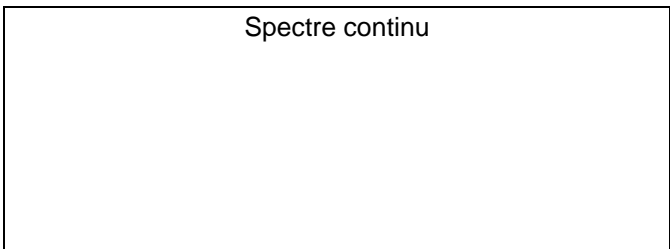


- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_

▪ Les spectres lumineux :

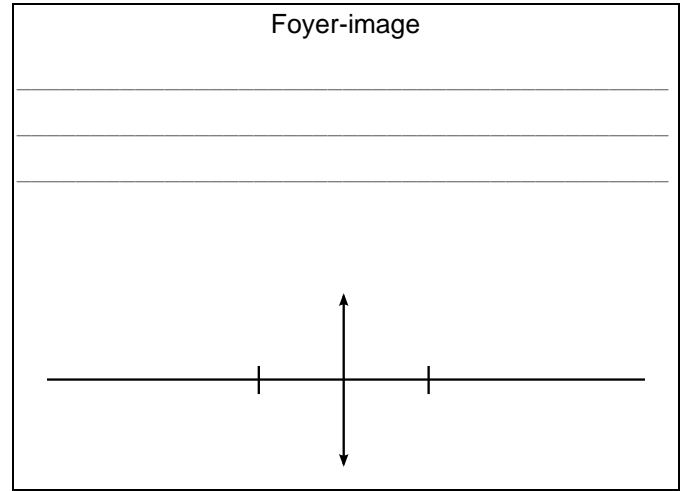
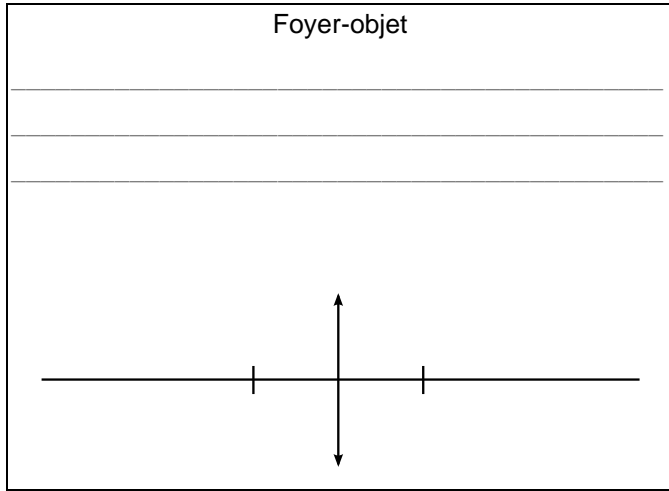
**TP**

Spectre : \_\_\_\_\_



▪ **Les lunettes et les yeux, formation des images :**

Lentille mince convergente : \_\_\_\_\_



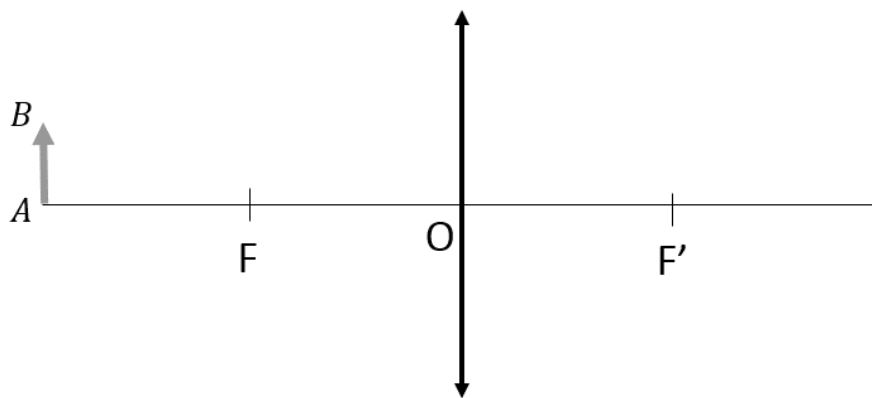
Propagation des rayons lumineux à travers une lentille mince convergente :

Un objet est placé en amont de la lentille mince convergente, il envoie des rayons lumineux dans toutes les directions de l'espace, notamment en direction de la lentille. Parmi tous ces rayons, trois ont une marche simple :

- 1) \_\_\_\_\_
- 2) \_\_\_\_\_
- 3) \_\_\_\_\_

Ces trois rayons se coupent en aval de la lentille : leur intersection est l'image du point-source par la lentille.

**TP**



Position de l'image de B : \_\_\_\_\_

Taille de l'image : \_\_\_\_\_

Grandissement : \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Vision et fonctionnement simplifié de l'œil :

Dans l'œil, la lumière qui traverse la pupille (le trou central de l'iris) est déviée par le cristallin, un tissu souple et transparent et vient éclairer la rétine où se forme l'image du monde extérieur.

Schéma de l'œil réduit :

L'iris joue le rôle \_\_\_\_\_

Le cristallin joue le rôle \_\_\_\_\_

La rétine joue le rôle \_\_\_\_\_